министерство просвещения российской федерации

Министерство образования Иркутской области Управление образования АМО "Братский район" МКОУ "Вихоревская СОШ № 2"

PACCMOTPEHO

Руководитель МО

Кутенкова О.А. Протокол №1

от «30» августа 2024 г. MINIMATER TRANSPORTS OF HIM PER TRAIL

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора

With the secretary of the continue to the second of the continue to the second of the

PROPERTY OF TREE PARK

17 g = 1 (1 f)

Букштынова И.В.

УТВЕРЖДЕНО

Директор и колы МКОУ В ХОРЕВСКАЯ В ХОРЕВСКАЯ В ТАКОРЕВСКАЯ В ТАКОРЕВСКАЯ

Кирсанов М.В. Приказ № 205

Wall of Marine

от «30» августа 2024 г.

120 20 20 10 10 Рабочая программа Факультативного курса TORRESTOR HIGH OA «Информатика, логика, программирование»

для учащихся 9 класса

Срок реализации - 1 год

Разработала: Бурякова Н.И., учитель информатики первой квалификационной категории

Missippresent 2002

William Colonia Charles

Данная рабочая программа курса внеурочной деятельности «Информатика, логика и программирование» для учащихся 9 класса разработана на основе требований к результатам освоения ООП ООО МКОУ «Вихоревская СОШ № 2».

Пояснительная записка

В наше время важно, чтобы человек не только умел работать за компьютером, но и понимал, как устроены программы, с помощью которых он работает на нём. Курс внеурочной деятельности должен стать стартовой базой для изучения языка объектно-ориентированного программирования. Занятия помогут учащимся глубже изучить один из языков программирования (в нашем случае, Паскаль) и приобрести необходимые навыки в составлении программ. Для учащихся, которые имеют склонность быстрее осваивать основные принципы программирования, можно давать индивидуальные задания олимпиадного характера.

В профориентационных целях курс внеурочной деятельности поможет учащимся в выборе дальнейшей профессии.

По результатам ЕГЭ информатика именно в области программирования считается наиболее трудным разделом, и курс внеурочной деятельности также может послужить ещё одним вариантом подготовки к этой форме проверки знаний учащихся.

Цель программы: является формирование у учащихся навыков алгоритмического и логического стиля мышления, представления о приемах и методах программирования через составление алгоритмов и обучение искусству программирования.

В соответствии с поставленной целью можно выделить следующие задачи:

образовательные:

- способствовать формированию учебно-интеллектуальных умений, приёмов мыслительной деятельности, освоению рациональных способов её осуществления на основе учета индивидуальных особенностей учащихся;
- способствовать формированию активного, самостоятельного, креативного мышления;
 - научить основным приемам и методам программирования.

развивающие:

- развивать психические познавательные процессы: мышление, восприятие, память, воображение у учащихся;
- развивать представление учащихся о практическом значении информатики.

воспитательные:

- воспитывать культуру алгоритмического мышления;
- воспитывать у учащихся усидчивость, терпение, трудолюбие.

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Информатика, логика и программирование» для учащихся 9 классов реализуется через учебный план ООП ООО МКОУ «Вихоревская СОШ № 2». Программа рассчитана на 34 часа в год, 1 час в неделю. Срок реализации программы: 1 год.

Планируемые результаты изучения факультативного курса

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты освоения курса внеурочной деятельности основного общего образования должны отражать готовность обучающихся руководствоваться системой позитивных ценностных ориентаций и расширение опыта деятельности на ее основе и в процессе реализации основных направлений воспитательной деятельности:

Патриотическое воспитание:

- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию;
 - понимание значения информатики как науки в жизни современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

- ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора;
- готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;
 - активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете.

Гражданское воспитание:

- представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах;
- соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде;
- ориентация на совместную деятельность при выполнении учебных и познавательных задач, создании учебных проектов;
- стремление оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и

правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

Ценность научного познания:

- наличие представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики;
 - интерес к обучению и познанию;
 - любознательность;
 - стремление к самообразованию;
- овладение начальными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;
- наличие базовых навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности.

Формирование культуры здоровья:

- установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Трудовое воспитание:

- интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса.

Экологическое воспитание:

- наличие представлений о глобальном характере экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты:

Регулятивные УУД:

- формирование информационно-логических умений: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- овладение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- овладение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;

Познавательные УУД:

- овладение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационнокоммуникационных технологий (далее ИКТ-компетентности).

Коммуникативные УУД:

- учитывать и координировать в сотрудничестве отличные от собственной позиции других людей;
 - учитывать разные мнения и интересы и обосновывать собственную позицию;
 - понимать относительность мнений и подходов к решению проблемы;
- аргументировать свою позицию и координировать ее с позициями партнеров в сотрудничестве при выработке общего решения в совместной деятельности; □ задавать вопросы, необходимые для организации собственной деятельности и сотрудничества с партнером;
- осуществлять взаимный контроль и оказывать в сотрудничестве необходимую взаимопомощь.

Предметные результаты обучения

Обучающийся научится:

- составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
 - использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Обучающийся получит возможность научиться:

- познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
- создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее:
 - познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения;
- познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.);
- познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и

разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.

Содержание программы курса внеурочной деятельности «Информатика, логика и программирование»

1. Введение в программирование (4 часа)

Цели изучения курса «Учимся «играть» на Паскале». Техника безопасности и организация рабочего места. Обзор языков программирования. Среда программирования PascalABC.NET. Общие сведения о языке Паскаль. Структура программы и операторы языка. Переменная. Типы переменных и операции над ними. Целый и вещественный типы. Операторы ввода-вывода данных. Комментарии. Представление алгоритма в виде блок-схемы. Арифметика Паскаля. Преобразование типов. Ввод переменных с клавиатуры. Константы в программе.

2. Основы программирования на языке PascalABC.NET Программирование линейных программ (6 часов)

Работа с символами. Порядковый тип Char. Виды алгоритмов. Изучение структур алгоритмов. Ввод символов. Создание блок-схем. Оператор присваивания, ввод, вывод данных в среде PascalABC.NET. Разработка и исполнение программ с использованием операторов присваивания, ввода, вывода данных. Порядок выполнения операций. Трассировка программ. Линейные программы. Разработка и исполнение линейных программ. Операторы div и mod. Разработка и исполнение программ с использованием операций div, mod.

3. Управляющие структуры языка PascalABC.NET. Программирование ветвлений (6 часов)

Логический тип данных (Boolean). Операции отношения. Ввод-вывод булевых переменных. Базовые логические операции. Условные алгоритмы. Условный оператор if...then...else. Блок-схемы, изображающие условные операторы. Разработка и исполнение разветвляющихся программ с использованием сложных условных операторов в среде PascalABC.NET.

4. Программирование циклических программ (8 часов)

Циклические алгоритмы и их назначение. Оператор цикла с предусловием while .. do. Оператор цикла с постусловием repeat ... until. Оператор цикла с параметром for ... do. Досрочное прерывание цикла. Метка. Оператор безусловного перехода goto. Вложенные циклы. Блок-схемы, изображающие циклы. Решение задач с использованием циклов.

5. Массивы и строки в PascalABC.NET (8 ч.)

Массивы. Типы массивов. Объявление массивов. Хранение однотипных данных в виде таблицы. Циклы в программах обработки массивов. Основные действия по работе с массивами. Описание массива. Заполнение массива случайными числами и вывод массива на экран. Поиск максимального (минимального) элемента массива. Вычисление суммы и количества элементов массива с заданными свойствами. Описание строковой переменной. Основные действия со строками. Функции и процедуры для работы со строками.

Общие сведения о подпрограммах. Формальные и фактические параметры. Передача параметров в подпрограмму. Процедуры. Функции. Блок-схемы подпрограмм. Решение задач с использованием подпрограмм. Особенности работы с подпрограммами.

Разработка и исполнение программ обработки массива с изменением элементов, нахождение среднего арифметического всех элементов.

Разработка и исполнение программ обработки массива на нахождение минимального, максимального элементов. Разработка и исполнение программ обработки массива на нахождение номера минимального, максимального элементов.

Разработка и исполнение программ обработки массива на нахождение количества нулевых, количества положительных элементов. Разработка и исполнение программ обработки массива на нахождение количества четных,

нечетных элементов, суммы элементов.

6. Итоговое повторение (2 часа)

Итоговое повторение. Самостоятельное решение задач.

Тематическое планирование

Nº	Тема раздела	Количе- ство ча-
		сов
1	Введение в программирование	4
2	Основы программирования на языке PascalABC.NET. Программирование линейных программ.	6
3	Управляющие структуры языка PascalABC.NET. Программирование ветвлений программ.	6
4	Программирование циклических программ	8
5	Массивы и строки в PascalABC.NET	8
6	Итоговое повторение	2
Итого		34

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Nº	Раздел/ Тема урока	Количе-		
урока		ство часов		
Введение в программирование (4 часа)				
1	Техника безопасности и организация рабочего места. Обзор языков программирования. Среда программирования PascalABC.NET	1		
2	Общие сведения о языке Паскаль.	1		

3	Переменные.	1
4	Представление алгоритма в виде блок-схемы.	1
	Основы программирования на языке PascalABC.NET Программирование линейных программ (6 часов)	
5	Операторы. Оператор присваивания, ввод, вывод.	1
6	Разработка и исполнение программ с использованием операторов присваивания, ввода, вывода данных.	1
7	Порядок выполнения операций. Трассировка программ.	1
8	Линейные алгоритмы. Разработка и исполнение программ с использованием операций div, mod.	1
9	Стандартные математические функции PascalABC.NET. Линейные алгоритмы. Решение задач.	1
10	Самостоятельное решение задач. Разработка и исполнение линейных программ.	1
Управ	ляющие структуры языка PascalABC.NET Программирование	ветвлений (6
•	часов)	
11	Логический тип данных (Boolean). Операции отношения. Вводвывод булевых переменных. Базовые логические операции.	1
12	Условные алгоритмы.	1
13	Сложные условия. Логические отношения и операции.	1
14	Разработка и исполнение разветвляющихся программ с использованием сложных условных операторов.	1
15	Разработка и исполнение разветвляющихся программ с использованием сложных условных операторов	1
16	Самостоятельная работа учащихся по индивидуальным карточ-кам	1
	Программирование циклов в среде PascalABC.NET (8 часог	в)
17	Циклические алгоритмы и их назначение.	1
18	Разработка и исполнение разветвляющихся программ.	1
19	Циклические алгоритмы. Оператор цикла с условием. Зацикливание программ. Разработка и исполнение с использованием цикла с условием	1
20	Оператор цикла с постусловием repeat until. Разработка и исполнение программ с использованием оператора цикла с условием	1
21	Цикл с переменной. Оператор цикла с параметром for do	1
22	Разработка и исполнение программ с использованием вложенных циклов	1

23	Досрочное прерывание цикла. Метка. Оператор безусловного пе-	1
	рехода goto. Вложенные циклы	
24	Разработка и исполнение программ с использованием сложных	1
	условий	
	Массивы в среде PascalABC.NET (8 часов)	
25	Массивы. Типы массивов. Объявление массивов.	1
26	Разработка и исполнение программ ввода и вывода массива	1
27	Разработка и исполнение простейшей программы обработки мас-	1
20	сива	
28	Разработка и исполнение программ обработки массива с измене-	1
	нием элементов, нахождение среднего арифметического всех эле-	
	ментов	
29	Разработка и исполнение программ обработки массива на нахож-	1
	дение минимального, максимального элементов	
30	Разработка и исполнение программ обработки массива на нахож-	1
	дение номера минимального, максимального элементов	
31	Разработка и исполнение программ обработки массива на нахож-	1
	дение количества нулевых, количества положительных элемен-	
	тов	
32	Разработка и исполнение программ обработки массива на нахож-	1
	дение количества четных, нечетных элементов, суммы	
	Итоговое повторение (2 часа)	
33	Итоговое повторение	1
34	Самостоятельное решение задач	1
	Итого	34

Учебно-методическое обеспечение

Материально техническое обеспечение:

- Учебный класс, оборудованный компьютерной техникой
- ✓ Операционная система Windows 7
- ✓ Среда PascalABC.NET
- ✓ Браузер (входит в состав операционных систем или др.)
- ✓ Программа для просмотра pdf-файлов
- ✓ Акустические колонки
- ✓ Проектор
- ✓ Микрофон

Литература, используемая для разработки программы и организации образовательного процесса:

- 1. Ушаков Д.М., Юркова Т.А. Паскаль для школьников. –СПб.: Питер, 2016г. 256с.:
- 2. Шпак Ю.А. Turbo Pascal просто как 2х2. Эксмо, 2015. 400с.:

- 3. Чернов А.Ф. Олимпиадные задачи с решениями и подробным анализом. Волгоград: Учитель, 2017. 207с.:
- 4. Цветков А.С. Язык программирования PASCAL Система программирования ABC Pascal. Учебное пособие для школьников, Санкт-Петербург, 2015. -46с.
- 5. http://pascalabc.net/o-yazike-paskal
- 6. https://ru.wikibooks.org/wiki/_PascalABC.Net
- 7. http://kpolyakov.spb.ru/school/probook/pascal.htm